

新北協拍中心
NTPC FILM ASSIST CENTER

電影/電視劇《XXX (片名)》
【○○路與XX路交叉□ (路段及路名)】
封路拍攝交通維持計畫

{ 製作公司名稱
聯絡方式 }

封路拍攝交通維持計畫

目錄頁

※各項目應含文字
敘述及圖片、照片
說明

(詳見後頁說明)

□ 簡易企劃說明	-----	p.1
□ 拍攝日期及時間	-----	p.2
□ 場景說明	-----	p.3
□ 封街說明	-----	p.4
□ 該場次拍攝劇情說明	-----	p.5
□ 拍攝方式	-----	p.6~7
□ 特殊需求	-----	p.8
□ 美術陳設	-----	p.9
□ 現場交通管控方式	-----	p.10
□ 路線改道規劃	-----	p.11
□ 封路告示牌設立位置	-----	p.12~14
□ 公告及工作證	-----	p.15



簡易企畫說明

含本次拍攝作品之故事大綱、影片基本資訊、
主創團隊、主要演員介紹及上映規劃等資訊。



拍攝日期及時間

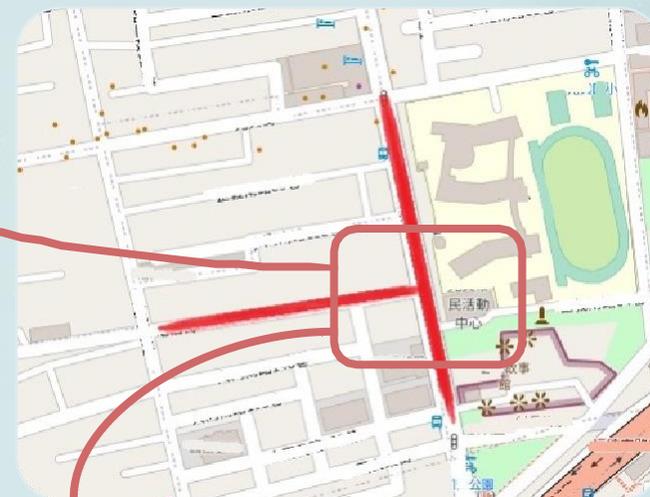
應有詳細日期、時間（含進退場時間）



場景說明



應含現場實景照。
(整個場景、全景)



並應說明使用場景。

封街說明



封閉範圍：

1. □□區 ○○路 X號至X號
2. ○○路 至 ●●路

對外交管點：

1. ○○路 / ●●路口
2. XX路 / ○○路
3.
4.

★如有申請**臨時路權**也請標註路段，並註明由劇組自行向該路段所屬分局/派出所申請。

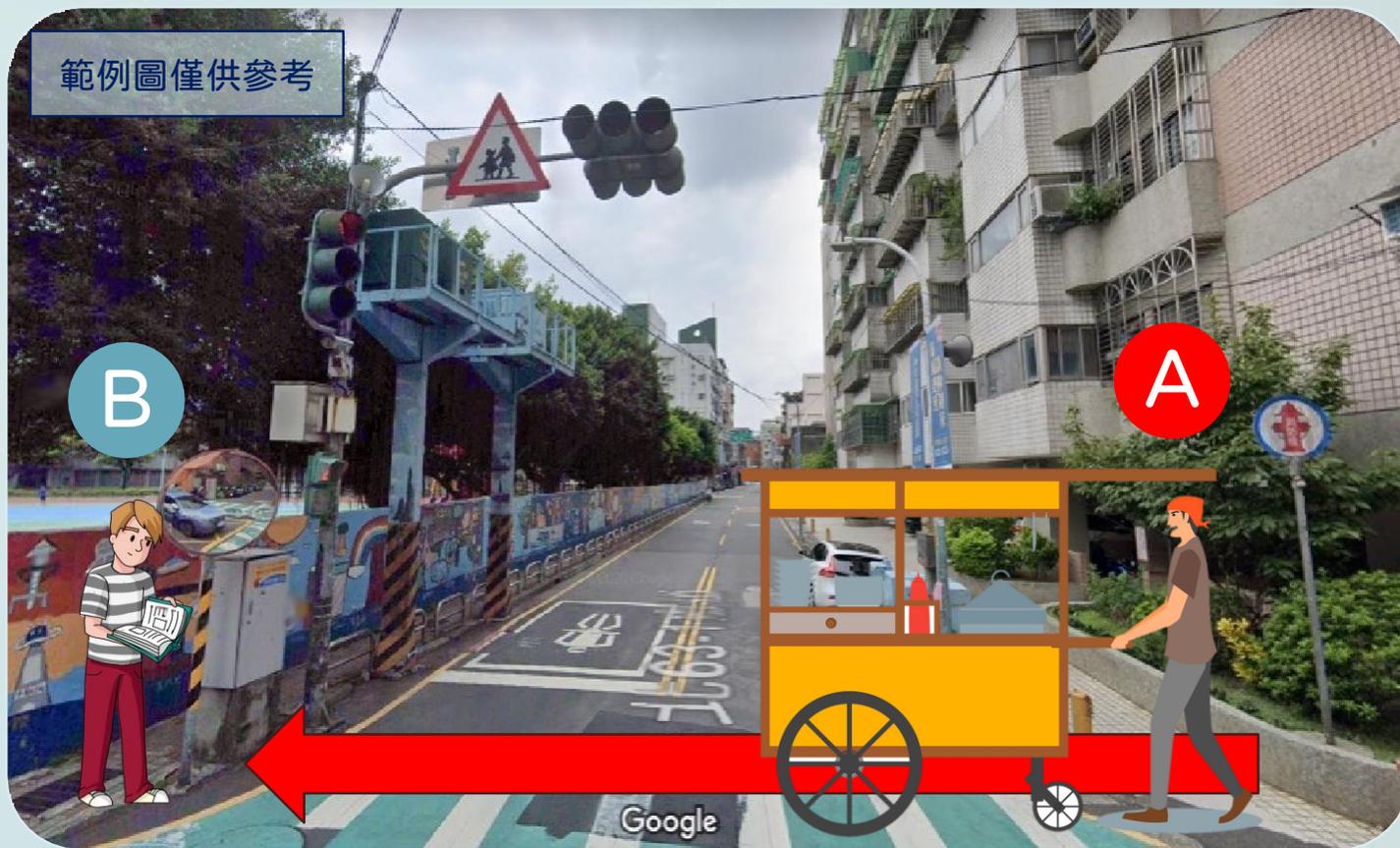
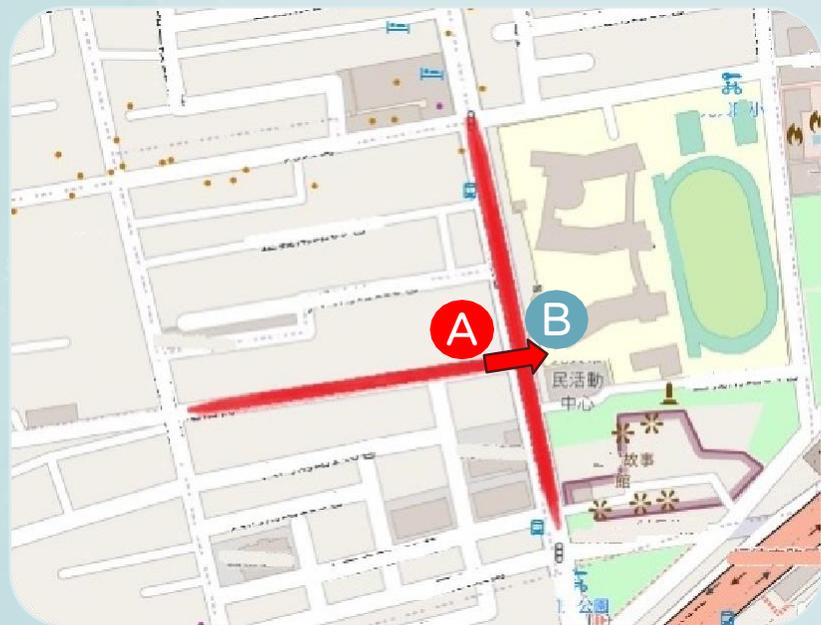
該場次拍攝劇情說明



封街拍攝場次之劇情腳本。

拍攝方式 (一)

車輛、演員拍攝動線說明：
文字說明拍攝動線及數量。

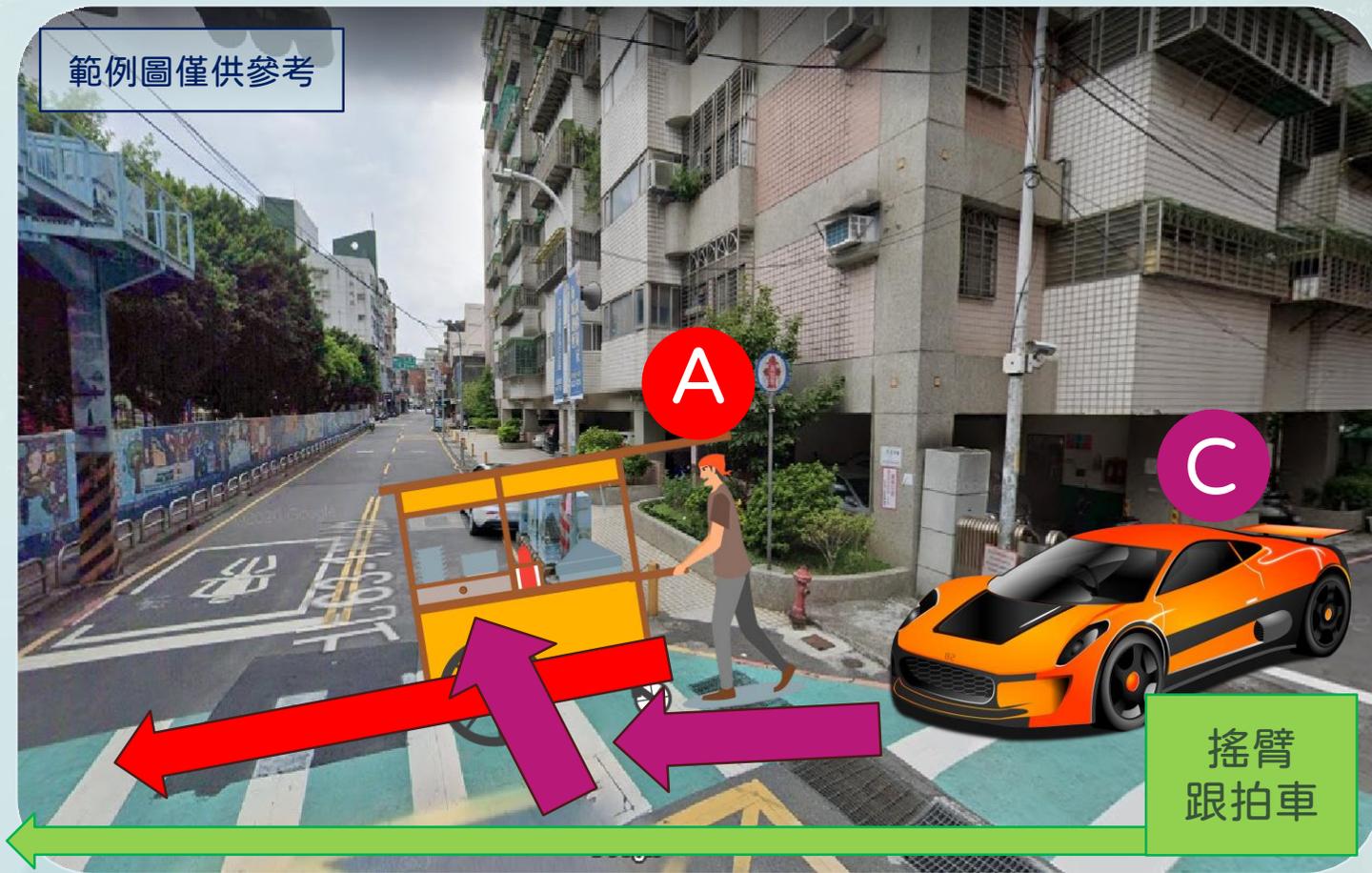


拍攝方式 (二)

車輛、演員拍攝動線說明：
文字說明拍攝動線及數量。



範例圖僅供參考



特殊需求

若有爆破、雨戲、飛車追逐、槍戰等等特殊拍攝劇情，或是需路燈、交通號誌或地上交通畫線之協調，應詳細說明相關拍攝方式並附圖說明。

範例圖僅供參考



美術陳設

應敘明美術陳設需求、並附上示意圖。



範例圖僅供參考

架設綠幕打造成商店街。

架設相關店家招牌。

現場交通控管方式



-設置義交處照片-

-設置義交處照片-

-設置義交處照片-

設置義交○位、劇組人員○位
(建議義交需搭配劇組人員指引，較能即時溝通現場狀況)

路線改道規劃



替代道路路線：

A. ○ ○ 路左轉至 ● ● 路

B. XX路右轉至.....路

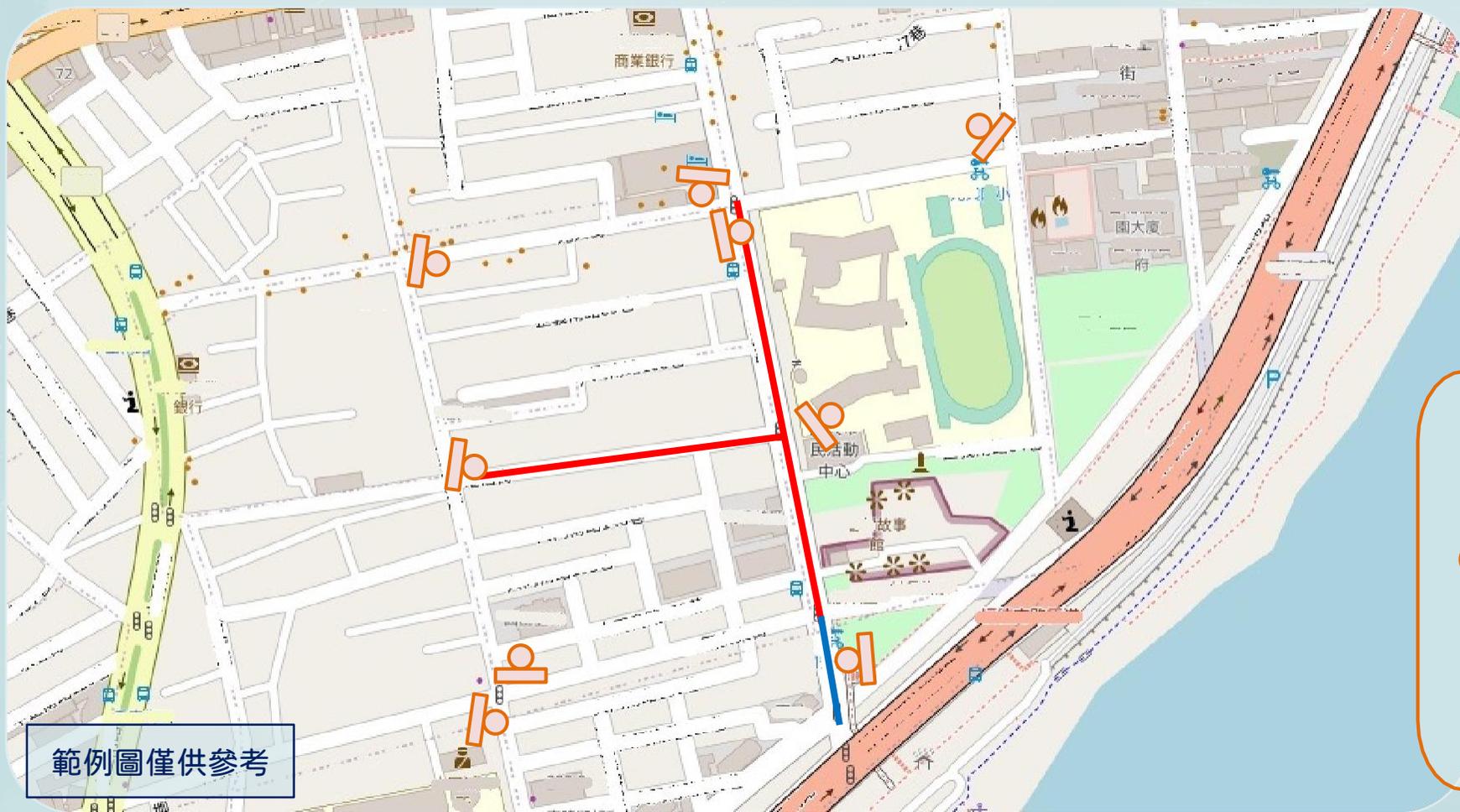
C.....

D.....

★其他注意事項：

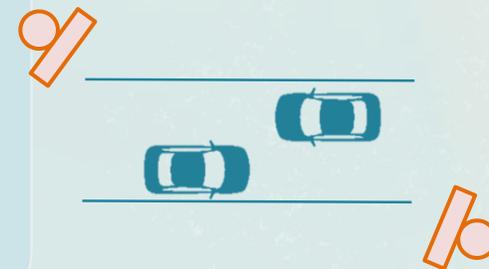
1. 應查明公車改道路段
(站牌、班次影響及客運營運公司)。
2. 應標示臨時公車站設置位置。
3. 應查明改道路線是否跨區，並敘明經過之里名。
4. 應附替代道路照片並含路線。
5. 應先與周邊店家或學校取得聯繫並討論拍攝事宜。

封街告示牌設立位置



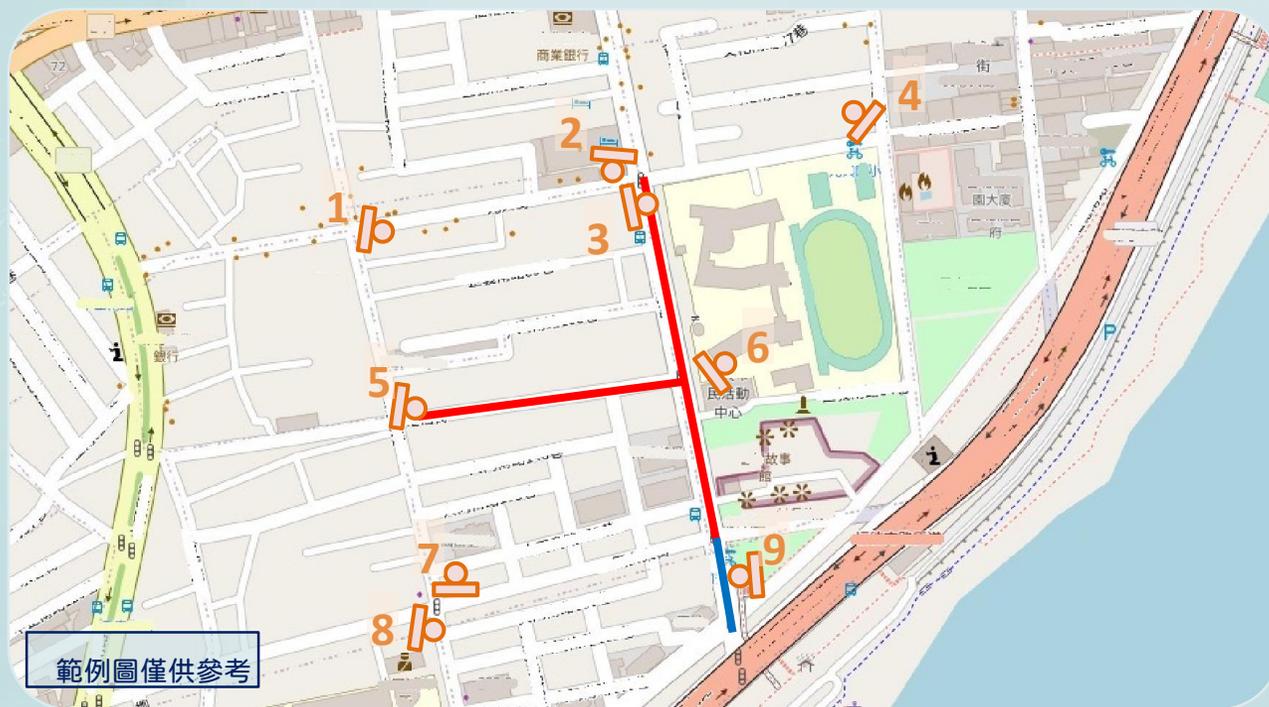
範例圖僅供參考

告示牌圖例
(告示牌應面向行車方向)



告示牌位置街景圖

告示牌應於拍攝日**7天前**設立，並將設立完成之照片傳至協拍信箱。 [\(ntpc.filmassist@gmail.com\)](mailto:ntpc.filmassist@gmail.com)



1



2



封路告示牌內容

 新北市協拍中心
NTPC FILM ASSIST CENTER
新北協拍中心

影片拍攝公告

3月28日(日)至
3月28日(日)
05:00~19:00

請提前改道

XX街至OO街

因拍攝道路封閉

OO路



劇組聯絡人: 鍾新北 聯絡電話: 0929603456

 新北市政府
New Taipei City Government

 新北市協拍中心
NTPC FILM ASSIST CENTER
新北協拍中心

影片拍攝公告

3月28日(日)至
3月28日(日)
05:00~19:00

前方OO路

因拍攝道路封閉

請改道



XX街

劇組聯絡人: 鍾新北 聯絡電話: 0929603456

 新北市政府
New Taipei City Government

封路告示牌輸出尺寸為
120cmX60cm，防水材質。

1. 應列出所有封閉路段之告示牌內容。
2. 劇組聯絡人須標示於告示牌上。
3. 告示牌範例可至協拍中心網站下載，請勿使用其他版本。

公告及工作證

1. 應於拍攝前確實備妥公告（或通知單）內容，供當地居民、里長參考。
2. 拍攝當天請工作人員配戴工作證。



公告

以上文字及內容圖片為範例示意圖，僅供參考。

請劇組依實際執行拍攝情形規劃。

